「ちがうが勝ち」ワークシート

名前（　　）

＜やり方＞
・班の仲間が考えないような立方体の展開図を１つマジックで書きます。
・ひっくり返したり、向きを変えたりすると同じになる展開図は、「同じ」となります。
・班の仲間が、それぞれちがう展開図を書いていたら勝ちとなります。